

## Le repos

Chez les **petits (3-5 ans)**, une sieste est proposée. S'ils ne dorment pas les enfants sont levés à 14h.

Les **5-6 ans** peuvent s'allonger s'ils le souhaitent.

Chez les **plus grands (plus de 6 ans)**, après le repas, un temps de repos de 30 minutes est aménagé avec des coins calmes : lectures, jeux de société, dessins ...

Merci de nous fournir ce qui vous semble nécessaire pour que le repos de votre enfant soit optimal (sucette, doudou, couverture...).

| Tarifs ALSH CCBDP | Journée | ½ journée | ½ J. Repas | Réductions  |
|-------------------|---------|-----------|------------|---|
| QF<700            | 8.50    | 3.8       | 6.78       | • 2 enfants = -5%<br>• 3 enfants = -10%<br>Supplément de 3€ sur les sorties |
| 701<QF<1100       | 7.60    | 3.80      | 6.17       |   |
| 1101<QF<1400      | 9.05    | 4.52      | 7.05       |   |
| QF>1401           | 10.25   | 5.12      | 8.15       |   |

## Tarifs et paiements

- Les tarifs sont appliqués en fonction de votre quotient familial.
- Si vous bénéficiez d'aides, merci de nous transmettre vos attestations d'aides au temps libre au plus vite
- Veuillez vous rapprocher de nos services si vous n'habitez pas sur la CCBDP, la tarification est majorée.



## L'encadrement

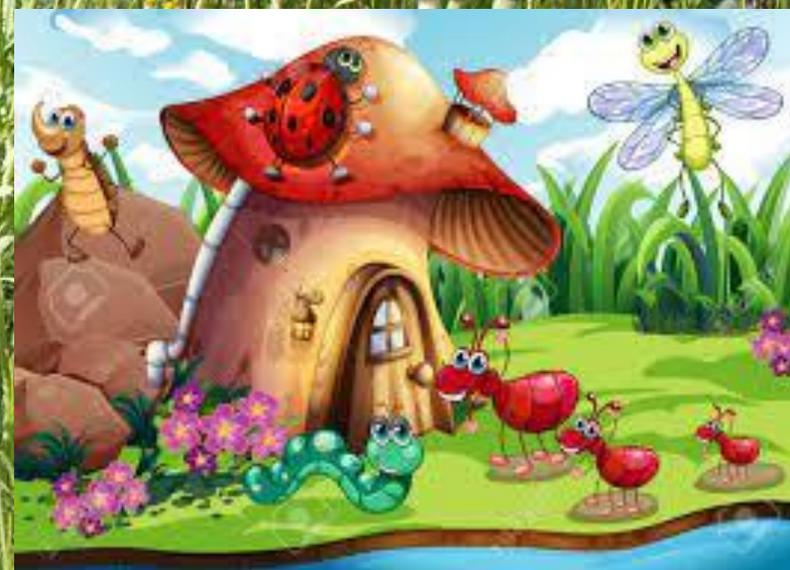
Une équipe d'animation diplômée : BAFA, BAFD, CAP petite enfance PSC1 (premier secours) et surveillant de baignade.

## Enfance Jeunesse

# Accueil de loisirs

Du 06 Mars au 10 Avril 2024

## Les Galopins



## Les Arts

Et c'est parti pour une nouvelle session sous le thème de la 'Bande Dessinée'. Sur les mercredis de mars, aux vacances de printemps, nous allons aborder ce thème sous différents aspects, l'écriture, l'illustration... A vous de jouer !!!

Pour nous contacter : ALSH « Les Galopins »

# Les Galopins

## Programme des – 5 ans

**Mercredi 06 Mars** : Présentation du thème de la session « La Bande Dessinée », et petits jeux

**Mercredi 13 Mars** : Atelier 'Bande Dessinée' avec Eva MONICO

présentation du métier d'illustratrice

**Mercredi 20 Mars** : A toi de jouer !! : quizz, blind test, mime ...

**Mercredi 27 Mars** : Sortie à la bibliothèque de Beaumont autour du thème de la BD.

**Mercredi 3 Avril** : Atelier créatif : Fabrication d'un jeu de 7 familles de la BD.

**Mercredi 10 Avril** : M : Finition du jeu des 7 familles et 'Grand Jeu'.

AM : Le cinéma des Galopins « Surprise Bande Dessinée ».

Les après-midis, je choisis une activité : Après la sieste, des activités calmes sont proposées aux enfants : coloriages, puzzles, jeux d'imitation, jeux de construction...

## Programme des 5/7 ans

**Mercredi 06 Mars** : M : Présentation du thème de la session « La Bande Dessinée », et petits jeux AM : Atelier de Cyril (Badminton).

**Mercredi 13 Mars** : Atelier 'Bande Dessinée' avec Eva MONICO présentation du métier d'illustratrice.

**Mercredi 20 Mars** : Atelier créatif : « Imagine ton histoire en BD ».

**Mercredi 27 Mars** : Finition de l'atelier créatif « Ma planche à dessin ».

**Mercredi 03 Avril** : M : Grand Jeu : Fabrication d'un jeu de 7 familles de la BD AM : Atelier de Cyril (Jeux d'oppositions).

**Mercredi 10 Avril** : M : Finition du jeu des 7 familles et 'Grand Jeu'.

AM : Le cinéma des Galopins « Surprise Bande Dessinée ».

## Programme des + 7 ans

**Mercredi 06 Mars** : M : Présentation du thème de la session « La Bande Dessinée », et petits jeux ou 'Ecole des sports'. AM : Atelier de Cyril (Badminton).

**Mercredi 13 Mars** : Atelier 'Bande Dessinée' avec Eva MONICO présentation du métier d'illustratrice ou 'Ecole des sports'.

**Mercredi 20 Mars** : Atelier jeux : Quizz, blind test, mime... ou 'Ecole des sports'.

**Mercredi 27 Mars** : Atelier Arts Plastiques : « Je fais ma BD en équipe ».

**Mercredi 03 Avril** : M : Grand Jeu : Fabrication d'un jeu de 7 familles de la BD. AM : Atelier de Cyril (jeux d'oppositions).

**Mercredi 10 Avril** : M : Finition du jeu des 7 familles et 'Grand jeu'.

AM : Le cinéma des Galopins « Surprise Bande Dessinée ».

Finition des activités en cours, médiathèque de Lalinde, AAE, temps libre...

