

# AVIS D'APPEL PUBLIC A CANDIDATURE MARCHE A PROCEDURE ADAPTEE

▪ **Nom et adresse officiels de la Commune qui passe le marché :**

COMMUNE DE RAMPIEUX  
Le Bourg  
24440 RAMPIEUX

▪ **Mode passation :**

Procédure adaptée (articles 28 du Code des Marchés Publics)

▪ **Catégorie de marché :**

Marché de service / Maîtrise d'oeuvre

▪ **Objet de la consultation :**

Maîtrise d'oeuvre pour la rénovation de l'église

**Mission de base**

- **Tranche ferme (diagnostic, relevé état des lieux, avant projet ; estimatif)**
- **Tranche conditionnelle (avant projet définitif, exécution suivi des travaux, CSPS.)**

▪ **Montant estimé des travaux :**

90 000.00 € HT

▪ **Calendrier :**

- Juin 2017 : choix du maître d'oeuvre
- Exécution conditionnelle : réalisation des travaux sous réserve de l'accord des subventions

▪ **Critères d'attribution :**

- Valeur technique
- Le montant des honoraires
- Les délais d'exécution de l'APS (avant-projet sommaire)

▪ **Conditions de participation :**

Les candidats ne doivent pas être dans une des situations les interdisant de soumissionner à un marché public conformément à l'article 43 du Code des Marchés Publics.

▪ **Présentation de l'offre :**

- Contrat d'honoraires sous forme d'ACTE ENGAGEMENT et CCAP
- Mémoires et réalisations équivalentes
- Attestations ou certificats relatifs aux obligations fiscales et sociales
- Relevé d'identité bancaire

▪ **Modalités de financement et de paiement :**

Subventions, Autofinancement Commune de Rampieux  
Inscription Budgétaire  
Paiement à 30 jours par mandat administratif

▪ **Renseignements :**

Daniel GRIMAL, Maire de Rampieux – Tél : 05.53.22.31.81

▪ **Remise de l'offre :**

Date limite de réception : **jeudi 15 juin 2017 à 17 h**

A la Mairie de Rampieux – Le Bourg – 24440 RAMPIEUX

Horaires et jours d'ouverture de la Mairie : Lundi de 14 h à 17 h, le mardi de 9 h à 12 h et le jeudi de 14 h à 17 h  
- Tél : 05.53.22.37.43

[mairie.rampieux@orange.fr](mailto:mairie.rampieux@orange.fr)

**Affichage et parution : le 04 mai 2017**